1, 풀이해석 - 모든 문제에서는 스터디를 통하여 이해를 하여 큰 어려움이 없었습니다. 교수님께서 답답안을 보여 주신 후에 클래스에서 객체를 생성하지 않게 하는 키워드가 abstract 인 것을 알게 되었습니다. 저와 저희 스터디원은 싱글톤패턴을 이용한 static이 답인 줄 알았지만 abstract 자체에 추상 클래스는 객체를 만들 수 없다는 점을 다시 상기시켜 이해를 하게 되었습니다.

2. 고민, 본인 풀이 문제점 - 다형성에 대한 문제를 풀이했을 때 확신을 가지지 못하고 문제를 풀었습니다. 그래서 팀스터디에서 자세하게 풀이를 하지 못했던 문제는 질문을 하여 문제를 이해하는데에 큰 도움을 얻었습니다.

3. 팀 최종 결과물과 개인 결과물의 차이점 - 문제를 풀이하면서 빈칸을 채우는 문제에 답안이 달랐습니다. 그래서 서로 자신의 그렇게 생각하는 이유를 설명하면서 서로의 피드백을 통하여 팀 최종 결과물에 작성을 하였습니다.